

Feladatok

1. Tanítsuk meg a SmartTurtle osztály teknőseit négyzet rajzolására.

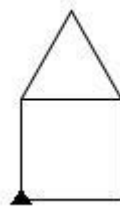
```
public void square() {  
    }  
}
```

2. Tanítsuk meg a SmartTurtle osztály teknőseit színes háromszöget rajzolni. A háromszög oldalai legyenek piros, zöld és kék színűek.

```
public void rgbTriangle(double size) {  
    }  
}
```

3. Tanítsuk meg a SmartTurtle osztály teknőseit házikó megrajzolására. A házikó egy négyzetből és egy háromszögből áll, ezeket a már meglévő metódusok segítségével rajzoljuk meg.

```
public void house(double size) {  
    }  
}
```



4. Tanítsuk meg a SmartTurtle osztály teknőseivel a *dashDotDash* metódust, amely az alábbi képet fogja rajzolni. A metódus paramétere a vonalak hosszát illetve a kihagyott rész nagyságát jelöli. A kör átmérője a paraméter felével egyenlő.

```
public void dashDotDash(double length) {  
    }  
}
```



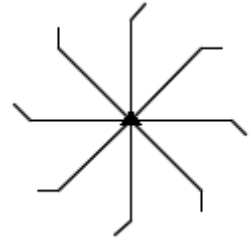
5. Tanítsuk meg az okos teknősöket napot rajzolni. A nap belseje egy radius nagyságú sárga kör, melyből 36 narancssárga radius hosszúságú napsugár jön kifelé.

```
public void sun(double radius) {  
    }  
}
```



6. Tanítsuk meg a teknősöknek a pinWheel metódust. A 8 lapátból álló kerék egy paraméterrel megadott hosszúságú vonalból és egy 10 hosszúságú vonalból áll, melyek 45 fokos szöget zárnak be.

```
public void pinwheel(double size) {  
}
```



7. Tanítsuk meg a SmartTurtle típusú teknősöket egy keresztet rajzolni. A rajzot egy vonallal készítse el.

```
public void cross(double size) {  
}
```

