

# Bezpečné hry viacerých hráčov v prostredí React

Bc. Júlia Kázmérová  
Vedúci práce: doc. RNDr. Jozef Jirásek, PhD.

# **Motivácia**

Rôzne straty ku ktorým  
môžu viesť málo zabezpečené  
hry

# Postup

- ▶ **01** Výber hry
- ▶ **02** Implementácia hry
- ▶ **03** Výber autentifikačných a bezpečnostných protokolov
- ▶ **04** Otestovanie hry na rôznych systémových platformách

# React



**Javascript  
knížnica**



**2013**



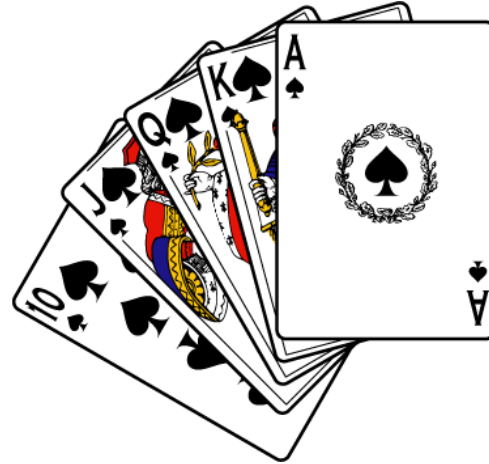
**Facebook**



**Cross-  
platform**

# Výber hry a návrh riešenia

- ❖ Srdcia
- ❖ Základne pravidlá
  - ❖ Klient – server
  - ❖ Miešanie kariet
  - ❖ Rozdávanie kariet
- ❖ Dodržanie pravidiel





**Najbližšie kroky**

**Ďakujem za pozornosť**

Otázky?

[julia.kazsmerova@gmail.com](mailto:julia.kazsmerova@gmail.com)